

報道員の皆様へ（取材にあたってのお願い）

（１）競技会場における取材について

※ 公益財団法人日本バドミントン協会バドミントンS/Jリーグ委員会の「(別添) JTBバドミントンS/Jリーグ2019《取材活動ルール》」をご確認ください。

【受付】

- ① 来場の際は、報道員受付（競技会場全体図②）で受付を行ってください。
- ② 受付では名刺をご提示のうえ、受付簿に必要事項を記入し、市実行委員会が貸与する「IDカード」と「ピブス」をお受け取りください。

【注意事項】

- ① 市実行委員会が貸与する「IDカード」「ピブス」及び「自社腕章（あれば）」を必ず着用してください。また、「IDカード」と「ピブス」は毎日ご返却ください。
- ② 体育館の競技エリア内は土足厳禁です。
- ③ 喫煙は喫煙所（競技会場全体図⑩）でお願いします。
- ④ 体育館内に視察員・報道員控所（競技会場図④）を設けておりますのでご利用ください。ただし、取材用のパソコン、電話・FAX・インターネット回線は用意しておりません。ご了承ください。
- ⑤ 役員及び係員からの指示がある時は、その指示に従ってください。

（２）記録速報等について

- ① 試合結果は記録速報所（競技会場図⑳）でご確認ください。

（３）駐車場について

- ① 報道員用駐車場を指宿総合体育館駐車場に設けておりますのでご利用ください。ただし、駐車可能台数には限りがあるため、報道員用駐車場に駐車できない場合は一般駐車場をご案内させていただきます。ご了承ください。
- ② 駐車場内での事故及び盗難等については、一切責任を負いませんのでご注意ください。

2019年10月3日

JTB バドミントンS/Jリーグ2019

《取材活動ルール》

公益財団法人日本バドミントン協会
バドミントンS/Jリーグ委員会

報道を目的とした取材活動を行う方のため、ルールに沿った取材活動をお願いします。

取材活動は、事前に取材申請を行い承認されメディアパスの発行を受けた方のみ行うことができます。メディアパスの発行は本会のメディアガイドラインにしたがって判断します。電話での申請や、当日の申し込みは原則として受け付けはしません。何らかの理由で事前の申請ができなかった方や、スタッフの変更がある場合は、取材活動資格があり確認が取れた場合のみ例外的に現場で承認することがあります。

試合結果や、映像、画像などを報道目的以外での使用や、メディアパスが発行された個人のホームページやSNSへの利用は禁止しております。また申請していただいた用途以外での利用もご遠慮ください。報道目的で撮影された映像や、画像を他の目的で使用する場合には、別途申請をしてください。無断使用の場合には今後の取材をお断りさせていただくこともあります。第三者へ譲渡することも禁止致します。

取材活動に関するルールや、現場スタッフの指示に従っていただけない場合や、不適切な取材活動と判断された場合にも、メディアパスの返却や、今後の取材活動のお断りをさせていただきます。

【取材時のお願い】

- 取材活動を行う時には一般席からの撮影・取材はできません。記者席・撮影スペースを設けております。
- 撮影に関しては事前申し込みに基づき、許可された方のみ可能となっております。撮影可能場所に関しては、受付時にご案内いたします。
- 撮影スペースには限りがございます。譲り合ってご使用ください。
- 通路や階段、撮影可能エリア以外の観客席や、報道関係者が立ち入れない場所での撮影などはご遠慮ください。
- フォトグラファーによる動画撮影はできません。
- ラリー中のアリーナ上コート付近の移動は禁止となっております。
- フラッシュ・ライト・AF補助光はプレーに支障をきたしますので使用できません。

- 囲み取材の希望に関しては、S/Jリーグ担当委員までお申し出ください。
団体戦後にご対応できるか出場チームと確認させてご回答させていただきます。
- 会場内での活動時には施設保護の為、サンダル・ヒールのある靴や、ゴム底でない靴では施設内に入れませんのであらかじめご注意ください。
- 取材申請の状況によっては各社の皆様へ人数制限をお願いすることがございます、ご了承ください。

【各大会会場でのお願い】

会場ごとにも取材活動のルールを設けている会場がございますので、受付時にご確認ください。

特に来場の際に車を利用される際には、事前の確認を各開催地までお願いいたします。

以後、取材に関する注意事項になります。

【問い合わせ先】

公財) 日本バドミントン協会(広報担当)

090-7242-5887

press@badminton.or.jp

バドミントン S/J リーグ委員会事務局

kanri@badminton-league.jp